



KOMUNIKAT TECHNICZNY



Ministerstwo
Obrony Narodowej



Chorągiew Śląska ZHP
im. Harcerzy Września 1939 roku

Miejsce i godzina zbiórki:

Miejsce:
Hotel Skaut Chorzów, al. Harcerska 3

Godzina:
Wszystkie patrole muszą dojechać do godziny 16.00

Patrole zostaną przewiezione na teren bazy MTO autobusem.
Powrót z MTO analogicznie autobusem z bazy na teren Ośrodka Skaut.

Baza zawodów:

Ośrodek Szkoleniowo-Wypoczynkowy "Kokotek" Hufca ZHP Lubliniec
Pusta Kuźnica 23, Lubliniec,

Na ośrodku jest zapewniony do prądu.

Na bazie – na jadalni - będzie dostęp do kawy i herbaty oraz wrzątku. Prosimy o zabranie własnych kubków.

Biuro:

Po przyjeździe na bazę należy zameldować się w biurze zawodów, które będzie oznaczone napisem "Biuro MTO"

Patrol otrzyma pakiet startowy oraz do podpisania listy obecności.

Instruktorzy biura wskażą patrolom miejsce noclegowe.

Nocleg

Będziecie zakwaterowani w domkach kempingowych na łózkach. Należy zabrać własne śpiwory.

W domkach będziecie mogli zostawić rzeczy, których nie będziecie chcieli zabierać na trasę.

W domkach jest możliwość korzystania z prądu.

Łazienki znajdują się poza domkami w osobnym budynku.

Na bazie są dostępne prysznice.

Do Waszych obowiązków należy utrzymanie klaru (porządku) w miejscu noclegu oraz na terenie bazy. W szczególności należy zadbać o porządek w miejscu noclegu PRZED wyruszeniem na trasę.

Wyżywienie

Zabieracie prowiant na śniadania i kolacje. Otrzymacie ciepły posiłek regeneracyjny w sobotę.

Na bazie – na jadalni - będzie dostęp do kawy i herbaty oraz wrzątku. Prosimy o zabranie własnych kubków.

Osoby, które korzystają ze specjalistycznej diety proszone są o zgłoszenie tego faktu do dnia 19.10 do godziny 20:00.

Jeśli konieczność korzystania z diety nie zostanie zgłoszona uczestnik zobowiązany jest do samodzielnego zapewnienia sobie wyżywienia.

Na trasie będzie możliwość uzupełnienia wody. Znajdować się będą również punkty z przekąskami regeneracyjnymi.

Harmonogram

PIĄTEK

- 16.00 - przyjazd na Ośrodek Skaut. Sprawdzenie obecności
- 16.30 - wyjazd autobusem na bazę MTO
- 18.00 - Przyjazd na bazę, zameldowanie
- 19.00 - 20.00 - kolacja we własnym zakresie
- 20.00 - Odprawa patrolowych
- 21.00 - Nocny Bieg na orientację
- 23.00 - 00.00 - Toaleta wieczorna, przygotowanie do ciszy nocnej
- 00.00 - 6.00 - bezwzględna cisza nocna

SOBOTA

- od godz. 6.30 - możliwość zjedzenia śniadania
- 9.00 - 19.00 - Gra główna
Na trasie gorący posiłek
- 19.00 - 21.00 - kolacja, odpoczynek, toaleta, przygotowanie do ogniska
- 20.00 - odprawa patrolowych
- 21.00 - 22.00 - ognisko część oficjalna
- 22.00 - 00.00 - ognisko część nieoficjalna
- 23.00 - GRA Finałowa dla najlepszych patroli
- 00.00 - 6.00 - bezwzględna cisza nocna

NIEDZIELA

- od godz. 7.00 - możliwość zjedzenia śniadania
- 10.00 - apel, zakończenie MTO, wręczenie nagród
- Do godz. 13.00 - wykwaterowanie, sprzątanie, zdanie domków
- 14.00 - wyjazd powrotny do Chorzowa
- 15.00/15.30 - Przyjazd do Chorzowa

Sprawy organizacyjne

1. Współzawodnictwo na trasie odbywa się zgodnie z Prawem Harcerskim i ogólnie przyjętymi zasadami fair play.
2. Za bezpieczeństwo na trasie odpowiadają uczestnicy.
3. Poruszając się po drogach publicznych stosujemy zasady i przepisy ruchu drogowego.
4. Na odprawie patrolowi otrzymają mapy z wyznaczonymi punktami kontrolnymi PK oraz zadaniami dodatkowymi (nieobowiązkowymi - dodatkowo punktowanymi) ZD. Patrol sam decyduje którądy dotrze do punktu kontrolnego. Na mapie wyznaczone zostaną miejsca, gdzie nie można się poruszać oraz drogi, którymi nie można się poruszać.
5. Każdy patrol otrzyma czasówkę i kolejność przybycia na PK. Patrole, które przybędą na punkt poza kolejnością czasową, nie zostaną przyjęte.
6. Każdy punkt trwa max 30min. Jeśli patrol spóźni się na wyznaczoną godzinę to skrócony ma czas na realizację zadania o tyle minut o ile się spóźnił (na przykład przychodząc na godz. 12.00 - patrol ma 30 min, jeśli przyjdzie o 12.20 to pozostanie tylko 10 min na realizację punktu).
7. Na każdym punkcie patrole będą oceniane zgodnie z przyjętym szablonem oceniania obejmujący m.in. poziom realizacji zadania, jakość wykonania zadania, zaangażowanie całego patrolu, postawa harcerska.
8. Do gry finałowej zakwalifikowanych zostanie 5 najlepszych patroli z najlepszym wynikiem uzyskanych punktów z Nocnego BNO oraz Gry sobotniej.
9. Na trasie poruszamy się pieszo. Patrole nie mogą korzystać ze środków transportu zbiorowego, samochodów, czy autobusów.
10. Patrole w trakcie rywalizacji na trasie nie mogą korzystać z telefonów komórkowych. Telefony zostaną zaklejone w specjalnych kopertach. Patrole mogą skorzystać z telefonu wyłącznie w sytuacjach alarmowych i zagrażających życiu lub zdrowiu oraz na wyznaczonym punkcie, gdzie po jego realizacji zostaną ponownie zamknięte w specjalnej kopercie. Za otwarcie koperty z telefonami bez powodu zostaną doliczone punkty ujemne.
11. W nagłych przypadkach patrole mogą kontaktować się pod numerami telefonów wskazane na mapie.
12. Limit czasu: Limit dla wszystkich patroli, aby dotrzeć na bazę i zameldować się w biurze MTO jest do godziny 19.00. Nie tolerujemy spóźnienia, niestety dla tych co przybędą po limicie będziemy naliczać punkty ujemne.

Kontakt

Kontakt

W razie pytań możecie kontaktować się z nami mailowo mto@slaska.zhp.pl

Przepaki

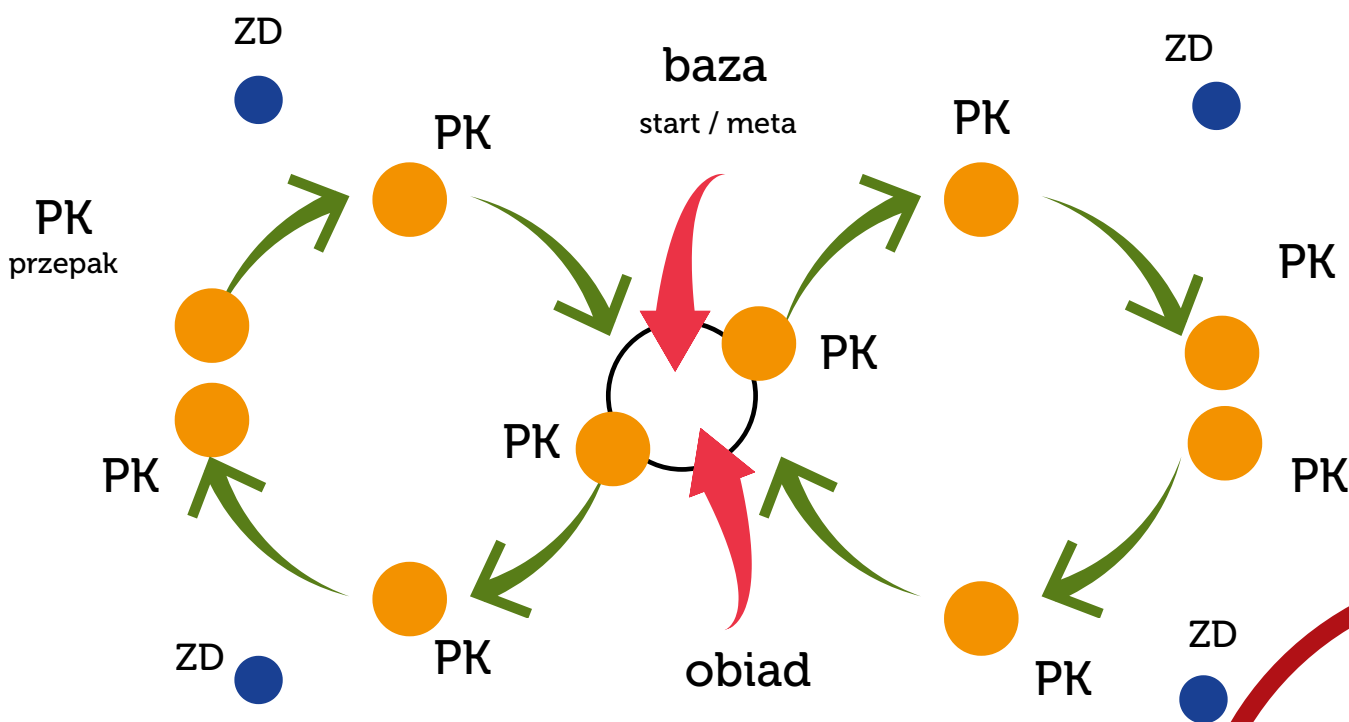
Na trasie przeprowadzony będzie punkt specjalnościowy, w trakcie którego możecie się mocno zbrudzić, a nawet wejść do wody. W związku z powyższym każdy patrol może przygotować tzw. PRZEPAK, czyli torbę /skrzynię/ plecak, który oznaczy nazwą patrolu, a następnie zostawi w wyznaczonym miejscu biura MTO.

Przepaki zostaną przewiezione na dany punkt. Tam możecie się przebrać w te ubrania przed lub po punkcie.

Brudne ubrania pakujecie z powrotem do torby, którą zabieramy na bazę po zakończeniu gry.

Schemat trasy głównej:

Poniżej przedstawiamy schemat trasy.





Zadanie publiczne jest współfinansowane ze środków Ministerstwa Obrony Narodowej